

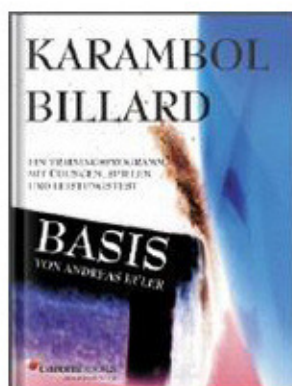
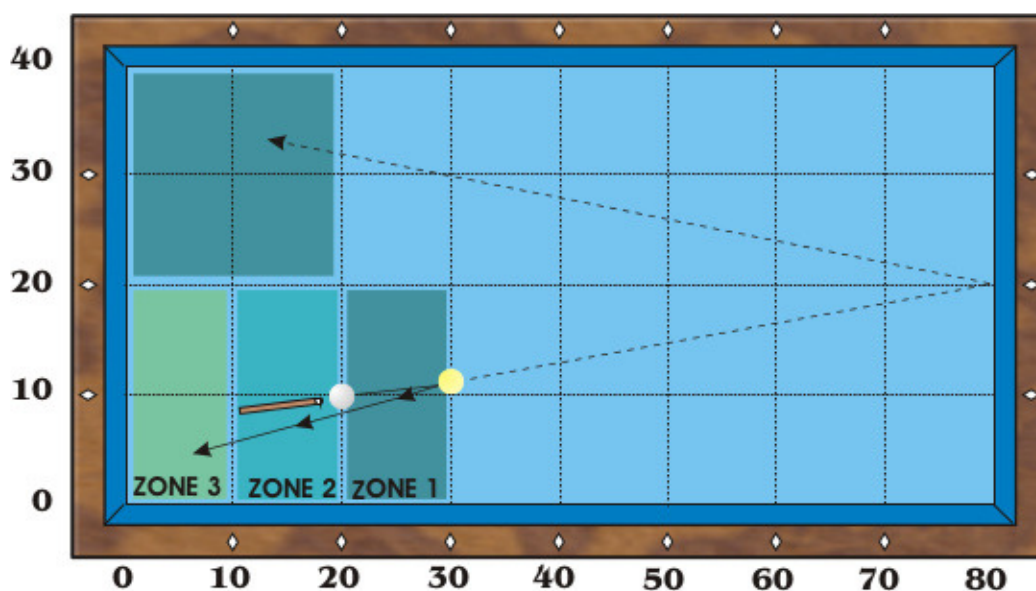
RÜCKZIEHER 1

Aufgabe: B 1(20/10) trifft B 2(30/11) maximal voll, so dass dieser über die kurze Bande in die eingezeichnete Zone läuft. B 1 soll mit Rückziehereffekt gespielt werden und in der für ihn vorgesehenen Zone zu stehen kommen. Das ist bei den ersten drei Versuchen die Zone 1, danach bei drei Versuchen die Zone 2, und anschließend die Zone 3. Es gilt für beide Bälle, dass mindestens die Hälfte des Balles innerhalb der Zone sein muss. Trifft der Spielball nach dem Treffen von B 2 die untere lange Bande, weil B 2 nicht voll getroffen wurde, ist dieser Treffpunkt an der Bande maßgebend für die Bewertung.

Durchgänge: 3, bei 3 verschiedenen Endzonen für B 1.

Punktwertung: Jeder gültige Versuch zählt 5 Punkte.

Zweck der Übung: Der Schüler lernt, bei gleich bleibendem Tempo die Wirkung des Rückziehers durch unterschiedliche Anspielhöhe zu dosieren.



Neu:

“Basis“

Das Trainingsprogramm für Anfänger und Fortgeschrittene.

Sinn und Zweck des Basis-Trainingsprogramms und Leistungstest ist es, den Einstieg in die hohe Kunst des Karambolbillard zu erleichtern und Struktur in die verschiedenen Themenbereiche (Tempogefühl, Seiteneffekt, Rück- und Nachläufer, Treffen von Ball 2 und die entsprechenden Kombinationen aus diesen) zu bringen. Die anschließende Protokollierung ermöglicht eine stetige Leistungskontrolle und das gezielte Bearbeiten von Schwächen des Trainierenden. Die Einteilung in Level 1-4 soll eine zusätzliche Motivation darstellen, sich kontinuierlich zu verbessern und das nächst höhere Level zu erreichen.

Für Fortgeschrittene bietet “Basis“ eine ideale Gelegenheit, die bereits angelernten technischen Fertigkeiten zu überprüfen, Schwachstellen zu erkennen und mit gezieltem Training auszumerzen.

Preis 25€ + Versandkosten

Bestellungen per mail: andreas_efler@yahoo.com

ACHTUNG! AUCH ALS INTERAKTIVES iBOOK BEI APPLE ERHÄLTlich, INFO: www.carombooks.com